Portugal ShotoOpen 2022

COSTA DA CAPARICA

Informação Geral

1. **Responsável pela organização**
   ASKP – Associação Shotokan Karate-do Portugal
   E-mail: ptshotoopen@gmail.com

2. **Responsável pelo Sorteio e Competição**
   ASKP / Plataforma Kimura
   E-mail: ptshotoopen@gmail.com

3. **Local do Evento**
   O Torneio terá lugar no Pavilhão Municipal da Costa da Caparica.

4. **Data limite de inscrições**
   24:00h do dia 9 de Outubro de 2022

5. **Inscrições e Pagamentos**
   Todas as inscrições e pagamentos deverão ser efetuados de acordo com as instruções na Plataforma de inscrição online KIMURA.

Programa

Horário *(sujeito a alterações de acordo com as provas existentes)*
8:30h – 9:00h – Abertura do Secretariado e Reunião de Árbitros
9:00h – 12:30h - Competição
12:40h – Entrega de trofeus de provas realizadas
13:00h - 14:00 - Período de Almoço
14:00h – 18:00h – Competição
18:10 – Entrega de trofeus e Encerramento

Competição

O PT ShotoOpen decorrerá em 4 a 5 áreas de competição (dependente do numero de inscritos). O horário respetivo de cada área de competição dependerá das provas existentes que serão apresentadas posteriormente.

1. ***Custos***
   Kata Individual: **10 EUROS** por competidor
   Kumite Individual: **10 EUROS** por competidor
   Equipa: **15 EUROS** por equipa

2. ***Árbitros***

   A equipa de árbitros é composta por árbitros com Qualificação JKA ou ESKA, ou árbitros em formação, mediante convite efetuado pelo concelho técnico da ASKP.

3. ***Informação importante***

   - Ultimo dia para inscrições: 24H00 do dia 9 de Outubro de 2022
   - A organização não se responsabiliza por quaisquer custos de transporte ou alimentação dos participantes.
   - A participação no PT ShotoOpen obriga a seguro desportivo atualizado.
   - A organização não se responsabiliza por quaisquer acidentes no decorrer do evento.

4. ***Equipamento de proteção***

   Cada participante é responsável por trazer o seu próprio equipamento de proteção, nomeadamente: Luvas brancas, autorizadas pela ESKA, proteções de peito (para femininos) e proteção dentária.

   Outras Informações:
   Estará presente uma equipa médica para auxílio à competição.

5. Lugares de Pódio para todos os escalões:

   a. Kata individual e Equipa: 1º, 2º e 3º lugar

   b. Kumite Individual e Equipa: 1º, 2º, 2x-3º Lugar

6. ***Inscrições***

   As inscrições devem ser efetuadas na Plataforma KIMURA em www.kimura.pt/eventos

REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO

1 Escalões etários e Provas comtempladas

Os escalões etários e as respetivas idades (de ambos os sexos) que poderão participar são os seguintes:

Nota: *Considera-se que no dia de competição, o competidor terá que ter a idade indicada. Obrigatória a apresentação do BI/CC de todos os atletas no dia da prova.*

Infantis 10/11 anos	Kata individual e Equipa Kumite individual - Jyu Ippon/ Shobu Ippon (meias finais e finais)
Iniciados 12/13 anos	Kata individual e Equipa Kumite individual - Shobu Ippon
Juvenis 14/15 anos	Kata individual e Equipa Kumite individual e equipa: Shobu Ippon
Cadetes 16/17 anos	Kata individual e Equipa Kumite individual e equipa: Shobu Ippon
Juniores: 18 a 20 anos	Kata individual e Equipa Kumite individual e equipa: Shobu Ippon
Seniores: 21 aos 34 anos	Kata individual e Equipa Kumite individual e equipa: Shobu Ippon
Veteranos igual ou superior a 35 anos	Kata individual e Equipa Kumite Individual: Shobu Ippon

2 Normas de participação

a) Cada competidor só pode participar no seu escalão etário, em Kata e Kumite à exceção do escalão Juvenis, Cadetes, Juniores e Seniores que podem competir no escalão imediatamente acima.

Excetuam-se:

- Nas equipas de Kata podem conter, unicamente um elemento de um escalão inferior;
- Nos escalões de Infantis e Iniciados permite-se nas equipas de Kata a inclusão de 1 elemento do sexo diferente;
- Estes elementos não poderão participar noutra equipa de Katas.

b) As proteções de mãos, peitos (para kumite feminino) e de dentes são obrigatórias em Kumite (Shobu Ippon)
c) As "coquilhas" são permitidas em kumite
d) Não é permitido o uso de óculos em kumite (o uso de lentes de contacto, unicamente do tipo "soft" são da responsabilidade do competidor).
e) Qualquer competidor que seja desclassificado 2 vezes será retirado da competição. Se um competidor ganhar 2x por desclassificação do seu oponente também é retirado de todas as competições de kumite nesse torneio, quer seja de forma consecutiva quer seja alternada.
f) As Equipes de Kumite, normalmente compostas de 5 elementos podem ser constituídas unicamente por 3 elementos em todos os escalões.
g) O treinador só pode aconselhar o seu competidor no período compreendido entre as vozes de "Yame" e de Tsuzukete jajime". Deverá usar um fato de treino identificado com a sua equipa.

PROGRAMA POR ESCALÃO (Consulte o Anexo 1 – Grupos de Katas)

Infantis (10 e 11 anos)

KATA INDIVIDUAL
Apenas são permitidas Katas do Grupo 1

Eliminatórias: os competidores iniciam em simultâneo á voz de "Hajime" a kata do Grupo 1, à escolha deles.
A avaliação é feita pelo sistema de bandeiras.

Finais
Os 8 finalistas poderão executar qualquer Kata do Grupo 1 à sua escolha.
A avaliação é feita pelo sistema de pontuação.
Em caso de empate, deverá somar-se a nota mais baixa e mais alta à pontuação.
Se houver novo empate é feito com a mesma Kata ou outra do mesmo grupo

KATA EQUIPA
Nas eliminatórias não se podem repetir as Katas.
A avaliação é feita pelo sistema de pontuação.
A Kata da final tem de ser diferente da última executada na eliminatória e a avaliação é feita pelo sistema de pontuação.

KUMITE

Eliminatórias: Jyu Ippon Kumite - consta de três ataques; jodan, chudan e maeguéri, executados unicamente à direita, e de três quaisquer defesas e contra-ataque.
O primeiro a atacar é "aka" e os ataques são alternados entre ambos.
A avaliação é feita pelo sistema de bandeiras.
O desempate é exercido á esquerda.

Meia-Final e Final - Shobu Ippon com 1:30min de duração

Iniciados (12 e 13 anos)

KATA INDIVIDUAL
Apenas são permitidas Katas do Grupo 1 ou 2

Eliminatórias: os competidores iniciam em simultâneo á voz de "Hajime" a kata do Grupo 1, sorteada pelo arbitro central.
A avaliação é feita pelo sistema de bandeiras.

Final
Os 8 finalistas poderão executar qualquer Kata do Grupo 1 ou 2.
A avaliação é feita pelo sistema de pontuação.
Em caso de empate, deverá somar-se a nota mais baixa e mais alta à pontuação.

Se houver novo empate é feito com a mesma Kata ou outra do mesmo grupo.

KATA EQUIPA
Nas eliminatórias não se podem repetir as Katas, a avaliação é feita pelo sistema de pontuação.
Os 8 melhores são escolhidos pelo sistema de pontuação com as Katas do Grupos 1 ou 2, à sua escolha.
Os 4 finalistas poderão executar qualquer Kata dos Grupos 1 ou 2, à sua escolha, desde que seja diferente da executada na eliminatória anterior.
A Kata da final tem de ser diferente da última executada na eliminatória e a avaliação é feita pelo sistema de pontuação.

KUMITE
Shobu Ippon – 1:30 min de duração.

Juvenis (14 e 15 anos) - Cadetes (16 e 17 anos) - Juniores (18 a 20 anos) – Seniores (dos 21 anos aos 34 anos) - Veteranos (a partir dos 35 anos)

KATA INDIVIDUAL OU EQUIPA
São permitidas Katas do Grupo 1, 2, 3 ou 4

Eliminatórias
Os melhores 16 são escolhidos pelo sistema de bandeiras (equipa pontuação) com as Katas do Grupo 1 à escolha do arbitro.
Os 8 melhores são escolhidos pelo sistema de bandeiras (equipa pontuação) com as Katas do Grupo 2 à escolha do arbitro.
O apuramento dos 4 melhores, é feito pelo sistema de pontuação, e os competidores executarão, à sua escolha, qualquer das Katas do Grupo 2

Final:
Os 4 finalistas poderão executar qualquer Kata dos Grupos 3 ou 4, à sua escolha, desde que seja diferente da executada na eliminatória anterior.
Em caso de empate, deverá somar-se a nota mais baixa e mais alta à pontuação.
Se houver novo empate é feito com a mesma Kata ou outra do mesmo grupo

KUMITE

Eliminatórias e Semi-final - Shiai por Shobu Ippon com 2 min de duração
Final por Sambon Shobu Sambon com 3 min de duração (apenas Séniores)

<u>Todos os competidores neste escalão na categoria de Kata e Kumite Individual podem participar no escalão imediatamente acima.</u>

4. <u>Lacunas no regulamento</u>
Qualquer lacuna será resolvida pelo Conselho de Arbitragem.

ANEXO 1

Katas do Grupo 1	Katas do Grupo 2	Katas do grupo 3
Heian Nidan Heian Sandan Heian Yondan Heian Godan tekki shodan	Bassai Dai Kanku Dai Jion Empi	Bassai Dai Kanku Dai Jion Empi Hangetsu

Katas do Grupo 4		
Bassai Sho Chinte Gankaku Gojushihô dai Gojushihô sho	Jitte Kanku Sho Meikyo Nijushiho Jiin	Sochin Tekki Nidan Tekki Sandan Unsu Wankan